**青少年软件编程（Scratch）等级考试试卷（一级A卷）**

分数：100  题数：38

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **总体情况** | | | | | | | | | |
| 姓名 | 开始时间 | 结束时间 | 用时(分钟) | 得分 | 得分率 | 是否通过 | 考试状态 |  |  |

一、单选题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 以下哪段程序可以实现小猫向左移动？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_256 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_257 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_258 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_259 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-22 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 小猫给公园设计了如下的平面图，它想把黑色的路变成棕色，请问需要点击几次油漆桶按钮？（ ）  IMG_260 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 9 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 1 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 10 | |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 默认的小猫有两个造型（分别为造型1和造型2）。在运行下面的程序后，没有看到造型的切换，下面哪一项可以修复这个问题？（  ）  IMG_261 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 编辑小猫的造型 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 删除小猫的第一个造型：造型1 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 修改为IMG_262 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 修改为IMG_263 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200213-lxb-15 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 下面哪个区域是“舞台”？（    ） IMG_264 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | A |  |  |  | | --- | --- | | B. | B |  |  |  | | --- | --- | | C. | C |  |  |  | | --- | --- | | D. | D | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-zhb-01 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 下面地图中每格的长度是50步长，小猫要想拿到苹果，下面哪组程序可以实现？（ ）  IMG_265 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_266 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_267 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_268 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_269 | |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 以下哪个可以实现小猫向上移动？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_270 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_271 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_272 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_273 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-24 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 下面地图中每格的长度是50步长，小猫要想拿到苹果，下面哪组程序可以实现？（ ）  IMG_274 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_275 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_276 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_277 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_278 | |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 以下哪个按钮可以实现造型水平翻转功能？（ ）  IMG_279 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_280 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_281 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_282 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_283 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-xyq-13 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 关于造型的说法正确的是？（   ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 角色中有且只有一个造型 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 角色中必须有多个造型 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 角色中至少有一个造型 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 角色中可以没有造型 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200212-zcx-04 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 在下面图形基础上，只能移动一根火柴棍，不能变成下面哪个选项的图形？（ ）  IMG_284 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_285 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_286 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_287 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_288 | |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 以下哪组积木块可以实现播放4次声音“喵”？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_289 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_290 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_291 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_292 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-34 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 如果将声音的音量设定为最大，那么音量的最大值是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 240 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 180 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 255 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 100 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-32 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 从背景库中选择一个背景，应该点击下面哪一个按钮？（ ）  IMG_293 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_294 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_295 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_296 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_297 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-xyq-06 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 地图中每格的长度是50步长，小猫要想拿到苹果，下面哪组程序可以实现？（ ）  IMG_298 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_299 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_300 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_301 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_302 | |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 在菜单栏中以下哪个可以实现语言的切换？（  ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_303 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_304 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_305 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_306 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-xyq-01 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 舞台背景与角色相比，哪个模块是没有的？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 运动模块 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 外观模块 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 声音模块 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 事件模块 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-xyq-05 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 下图为造型的编辑界面，以下哪个可以实现变形功能？（ ）  IMG_307 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_308 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_309 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_310 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_311 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-xyq-11 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 找规律填数17，12，15，14，13，（ ），（ ）。 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 16，11 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 12，11 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 14，15 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 12，7 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-36 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 想要录制一个声音，应该点击哪个按钮？（ ）  IMG_312 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_313 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_314 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_315 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_316 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-33 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 以下哪组积木块可以实现如下图小猫面向下移动？（ ）  IMG_317 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_318 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_319 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_320 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_321 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-19 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：A |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 在声音编辑器中，能够实现声音头和尾互换，应该选择以下哪一个？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_322 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_323 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_324 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_325 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-29 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 下图为造型编辑界面，以下哪个可以实现造型垂直翻转功能？（ ）  IMG_326 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_327 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_328 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_329 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_330 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-xyq-16 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：B |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 下面哪个区域是角色列表区？（    ）  IMG_331 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | A |  |  |  | | --- | --- | | B. | B |  |  |  | | --- | --- | | C. | C |  |  |  | | --- | --- | | D. | D | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200319-xyq-03 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：C |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 小猫去学校一共有几条路径？（  ）  IMG_332IMG_333IMG_334 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 1 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 2 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 3 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 4 | |
|  |  |
|  | 试题编号： |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 以下哪组积木块可以实现如下图小猫面向上移动？（ ）  IMG_335 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_336 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_337 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_338 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_339 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200322-xyq-20 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：D |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 用以下积木可以实现角色的位置移动。（ ）  IMG_340 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-27 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | 添加舞台背景可以在角色列表区找到相应的选项。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-11 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 执行下列程序，小猫一边叫一声“喵”一边向前走50步。（ ）  IMG_341 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-12 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 要获取当前音量大小值可以用以下积木。（ ）  IMG_342 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-40 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：0 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 要实现角色切换到指定的造型可以用以下积木。（ ）  IMG_343 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-23 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 在角色列表区的任意空白区域点击鼠标右键，会弹出一个菜单，可以对角色进行“复制”、“导出”、“删除”的操作。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-03 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 如下图积木的运算结果是35。（ ）  IMG_344 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-41 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 用以下积木可以实现角色瞬间移动到指定坐标位置。（ ）  IMG_345 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-26 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 绘制背景可以选择IMG_346按钮。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-16 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：错误 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 要实现音量的减小可以用以下积木。（ ）  IMG_347 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20200308-hl-36 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析： |
|  | 考生答案：正确 |
|  | 考生得分：2 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

三、编程题(共3题，每题10分，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | 球飞了  IMG_348  1.准备工作  （1）背景：Pool；  （2）角色：Cat Flying、Ball。  2.功能实现  （1）分别添加角色Cat Flying、Ball和背景Pool；  （2）程序开始，Cat Flying向球游去，边游边切换造型，到达球的位置；  （3）小猫到达球的位置后，点击球，Ball 向上飞；  （4）Cat Flying说：“哎，球飞了”。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200324-lingqiuhong-03 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****评分参考：****  （1）添加角色Cat Flying、Ball和背景Pool；（2分） （2）Cat Flying向球游去，边游边切换造型；（2分） （3）点击Ball, Ball 向上飞；（4分） （4）Cat Flying说“哎，球飞了”。（2分） |
|  | 试题难度：较难 |
|  | 试题解析：  参考答案：  Cat Flying:                                 Ball:  IMG_349IMG_350 |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590336225518-879.sb3&mode=teacher&user_uid=d1cf5e7d-5523-42e6-8b53-83b2e0a5ab01&exam_uid=c51cd0d4-35d6-4237-9cba-cfcc03d00f86&exam_grade_uid=4a982058-7182-420c-95d6-3fb1d7239c1a&question_uid=3b40aa9b-e779-46bf-94cd-24a4c1b97582&question_code=20200324-lingqiuhong-03&question_score=10.00&timestamp=1594718097&token=c5350c95a0ca494b57431e8a0eca1eef&d=2020-7-14-17-15-24" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：10 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | 希神吓走猫头鹰  IMG_351  1. 准备工作 （1）背景：Forest （2）角色：Centaur, Owl 2. 功能实现 （1）分别添加角色Centaur, Owl和背景Forest; （2）程序开始，角色Owl在舞台右上方，与Centaur面对面； （3）程序开始，Centaur切换为造型centaur-a，1秒后切换为造型centaur-d，并播放声音Meow2，然后切换为造型centaur-a； （4）听到叫声，按下空格键，Owl张开翅膀面向右飞走了。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20200324-lingqiuhong-04 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案：  ****评分参考：****  （1）添加角色Centaur、Owl和背景Forest；（2分） （2）初始化Centaur造型为centaur-a，1秒后切换造型centaur-d，播放声音Meow2后切换造型为centaur-a；（4分） （3）程序开始，角色Owl初始化方向为向左，初始化位置为右上方，初始化造型为owl-a;（2分） （4）  按下空格键，切换到owl-c，角色Owl向右飞走了；（2分） |
|  | 试题难度：困难 |
|  | 试题解析：  ****参考答案：****  Centaur:                                                    Qwl:  IMG_352       IMG_353 |
|  | 展示地址：[点击浏览](https://cs.qceit.org.cn/?url=//sb2.hetao101.com/849473-1590336715748-678.sb3&mode=teacher&user_uid=d1cf5e7d-5523-42e6-8b53-83b2e0a5ab01&exam_uid=c51cd0d4-35d6-4237-9cba-cfcc03d00f86&exam_grade_uid=4a982058-7182-420c-95d6-3fb1d7239c1a&question_uid=8907c409-db88-4366-a49e-d64bdd9f6acd&question_code=20200324-lingqiuhong-04&question_score=10.00&timestamp=1594718097&token=259a3237dbe74d686b054d443086fa5e&d=2020-7-14-17-15-24" \t "http://www.qceit.org.cn/user/_blank) |
|  | 考生答案：（此题已作答） |
|  | 考生得分：10 |
|  | 是否评分：已评分 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 38. | ****Scratch一级 面试题****  1. 本题不需要作答；  2. 请考生进入面试间等待叫号进行面试，由主考官提问问题，考生回答。 |